

DIE TRÄNEN V1.1 DER IDUNE

Spieler: _____
Char-Name: Lokutus von Kork
Volk: Kaiserlicher (Delier)
Beruf/Klasse: Soldat (Krieger)

Stufe: 1
EP: 10.000

Attribute/Bonus	AT	1W10	Volk	(Muta)	Steig.	Attrib (Gesamt)	+ Punkte pro Stufe(1)
Stärke	ST	10	+3	0	+1	= +14	→ Schaden Waffe (ST) → x2=Traglast (28)
Reflexe	RX	8	2	0	0	= +10	→ Schaden Waffe (RX) → Initiative (10)
Fingerfertigkeit	FF	4	-	0	0	= +4	
Zähigkeit	ZÄ	7	2	0	0	= +9	
Widerstand	WS	6	n/a	0	0	= GI(6) HI(6) KÄ(6) GE(11) HdT(26)	
Intelligenz	IG	3	2	0	0	= +5	
Charisma	CH	6	3	0	0	= +9	
Intuition	IT	5	2	0	0	= +7	
Willenskraft	WK	4	2	0	0	= +6	→ WKP: 6

Kampffertigkeiten	Attrib	Beruf	Volk	Geg.	Steigerung	Malus	Offensiv-Bonus	+PPS(5)
Kurze Kligen	(RX)	10	+5	+5	-	+10	-	= 30 OB
Lange Kligen	(ST)	14	+15 ¹	+10	-	+15	-	= 54 OB
Zweihandkligen	(ST)	14	+5	-	-	-	-	= 19 OB
Hieb Waffen einh.	(ST)	14	+5	-	-	-	-	= 19 OB
Hieb Waffen zweih.	(ST)	14	+5	-	-	-	-	= 19 OB
Stangenwaffen	(ST)	14	+5	+5	-	-	-	= 24 OB
Stabwaffen	(ST)	14	-	-	-	-	-	= 14 OB
Fernkampf Waffen	(IT)	7	+5	+10	-	-	-	= 22 OB
Waffenlos (Boxen etc)	(RX)	10	-	-	-	-	-	= 10 OB
Parade	(RX)	10	+15 ¹	+15	-	+10	-	= 50 OB
Ausweichen	(RX)	10	+5	-	-	-	-	= 15 OB

Allg. Manöver	Attrib	Beruf	Volk	Geg.	Steigerung	Malus	Manöver-Bonus	+PPS(5)
Klettern	(IT)	7	-	-	-	-	-	= 7
Reiten	(IT)	7	+5	+5	-	+5	-	= 22
Schwimmen	(ST)	14	-	+5	-	-	-	= 19
Spuren lesen	(IT)	7	-	-	-	-	-	= 7
Wahrnehmung	(IT)	7	+5	-	-	+10	-	= 22
Heimlichkeit	(IT)	7	-	-	-	-	-	= 7
Schlösser öffnen	(FF)	4	-	-	-	-	-	= 4
Fallen entschärfen	(FF)	4	-	-	-	-	-	= 4

Weitere Fertigkeiten	Attrib	Beruf	Volk	Geg.	Steigerung	Malus	Gesamt-Bonus	+PPS(5)
Allgemeinwissen	(IG)	5	-	+5	-	+5	-	= 15
Erste Hilfe	(IT)	7	-	-	-	+10	-	= 17
Schmieden	(ST)	14	-	-	-	+10	-	= 24

Sonstiges	Attrib	Startwert	Steigerung (2W10 pro Stufe)	Gesamt-ERP	PPS(2W10)
Erschöpfungspunkte (ZÄ)	9	+4W10:(21)	+11	= 41ERP	
DB: +SHI (10) +RX(10)= Defensiv-Bonus (30²) + Ermittelte RK (variabel) = Gesamt DB					
Grundbewegungsreichweite (GBR): (ST+RX)/2= 10 m/Runde					

Werdegang - (4) Punkte

- 1) Spezialisierung (Langklinge +10)¹
- 2) Steinhaut (+10 DB)²
- 3) Spezialisierung (Parade +10)³
- 4) _____
- 5) _____



Besondere Fähigkeiten

Blocken

Charakterdesign

Alter: 21
Geschlecht: männlich
Größe: 176
Gewicht: 75
Hautfarbe: helles oliv
Haarfarbe: schwarz
Augenfarbe: schwarz

Besondere Ausrüstung

Verstärkte Lederrüstung mit Rundhelm und Überkniestiefeln

Mutationen (nur für Luthe)

Körperliche Attribute (max. +10): +ST() oder +RX() oder +FF() oder +ZÄ() oder +WS() → -IG()
 oder

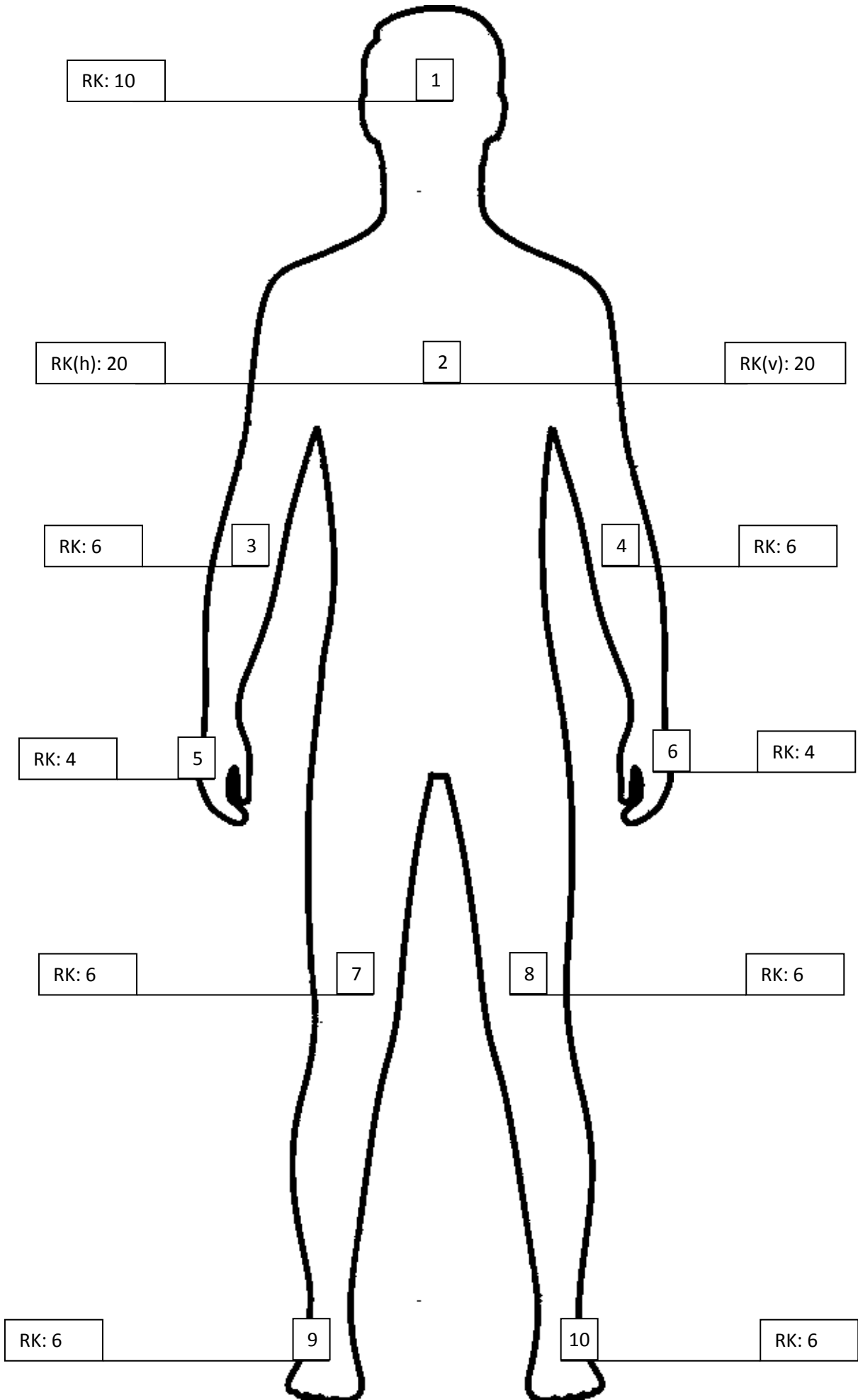
Geistige Attribute (max. +10): +IG() oder +CH() oder +IT() → -RX()

Waffen

Bezeichnung	Kategorie	Schaden	Patzer	Besonderes
Bastardschwert	Lange Klinge	28	94+	-10 Initiative
Rundschild	Schild	-	-	+10 RK(DB)

Vermögen: G() S() K()

Rüstungsklasse (RK) / Trefferzonen



Gesamtgewicht (Nur Kette und Platte werden gewertet): (____) kg